



PUBG MOBILE Club Open

Правила соревнований

(Версия 1.1, 2019)

Содержание

PUBG MOBILE Club Open	i
Правила соревнований	i
(Версия 1.0, 2019).....	i
1. Согласие соблюдать Правила соревнований	2
1.1. Согласие.....	2
1.2. Изменения Правил соревнований	2
1.3. Неукоснительное соблюдение Правил соревнований.....	2
2. Игроки.....	2
2.1. Допуск к участию.....	2
2.2. Запрет на участие сотрудников компаний Tencent и Krafton или Организатора турниров	4
2.3. Имена игроков.....	4
2.4. Регистрация	4
2.5. Связанные с Турниром мероприятия.....	5
3. Команды.....	5
3.1. Требования к составу команды	5
3.2. Подача списка Состава.....	6
3.3. Имена и логотипы команд	6
3.4. Владение несколькими командами	7
4. Структура и расписание	7
4.1. Общие сведений и Регионы	7
4.2. Сплиты	8
4.3. Система ведения счета	10
5. Настройки и процесс игры.....	11
5.1. Основные настройки перед игрой.....	11
5.2. Игровые настройки и правила	12
5.3. Процедуры после игры.....	14
6. Оборудование и командная форма.....	14
6.1. Поддерживаемые устройства.....	14
6.2. Предоставляемое оборудование (только для Состязаний в ЛВС)	14

6.3. Замена предоставленного оборудования (только для Состязаний в ЛВС)	15
6.4. Стандарты использования оборудования (только для Состязаний в ЛВС)	15
6.5. Несанкционированное использование оборудования (только для Состязаний в ЛВС)	16
6.6. Командная форма.....	16
7. Проезд к месту Состязания в ЛВС, окружение Команды и зона проведения матча	17
7.1. Проезд к месту проведения состязания и расходы.....	17
7.2. Окружение Команды	17
7.3. Зона проведения матча	17
8. Спонсорство	18
8.1. Запрещенные спонсоры.....	18
8.2. Первоначальный Черный список	18
8.3. Связанные с Предупреждающим списком решения	19
8.4. Несанкционированное использование товарных знаков	19
8.5. Спонсоры Club Open.....	19
9. Кодекс поведения.....	19
9.1. Общие правила поведения	19
9.2. Недопустимое поведение	20
9.3. Непрофессиональное поведение	22
9.4 Дисциплинарные взыскания и санкции.....	24
10. Использование имен и образов.....	24
10.1. Предоставление прав членами Команды.....	24
10.2. Право собственности на трансляции PUBG MOBILE	25
10.3. Отзывы	25
11. Ограничение ответственности.....	25
11.1. Отказ от возмещения штрафных убытков.....	25
11.2. Предел ответственности.....	25
12. Разрешение споров	25
12.1. Регулирующее законодательство	26
12.2. Окончательный характер определенных решений.....	26
12.3. Арбитраж	26
12.4. Средства правовой защиты	26

13. Общие условия	27
13.1. Право Организатора турниров на интерпретацию правил	27
13.2. Дополнительные правила.....	27
13.3. Деловое суждение	27
13.4. Язык.....	28
13.5. Различия.....	28
14. Глоссарий.....	28

Предпосылки и цель

Компания Proxima Beta Pte. Limited (далее «**Proxima**») является владельцем прав на распространение игры PlayerUnknown's Battlegrounds Mobile (далее «**PUBG MOBILE**») во всем мире (кроме Кореи и Японии) и создателем клуба PUBG MOBILE Club Open (далее «**Club Open**») в качестве официальной турнирной платформы для киберспортивных соревнований PUBG MOBILE. Club Open будет предоставлять платформу для киберспортивных турниров, чтобы показать лучших в мире игроков в PUBG MOBILE.

Настоящие Правила соревнований PUBG MOBILE Club Open (далее «**Правила соревнований**») устанавливают общие правила, применимые к игре PUBG MOBILE в ходе всех состязаний Club Open. В них входят правила, регулирующие допуск игроков к участию, структуру турниров, структуру очков, призовые награды и поведение игроков.

Настоящие Правила соревнований относятся к каждой команде (далее «**Команда**»), которая зарегистрирована для участия в Club Open в соответствии с процедурами и правилами регистрации на участие в киберспортивных турнирах (далее «**Правила регистрации**»), и ко всем игрокам, менеджерам, тренерам и другим представителям команды (далее обобщенно «**Члены команды**»). Команды будут выбраны для участия в Club Open при помощи различных механизмов. Большинство Команд будут выбраны для участия на основе занятого места в открытых онлайн-квалификационных турнирах, определение которых дано в настоящих Правилах соревнований. Также команды могут быть выбраны на основе прочих критериев, периодически разрабатываемых и устанавливаемых компанией Proxima.

Настоящие Правила соревнований относятся только к онлайн-отборочным раундам, регулярным сезонным и послесезонным играм, включая Глобальный финал и любые другие турниры, матчи, игры или состязания Club Open (далее «**Турниры**»).

Каждый Член команды обязан прочесть, понять и принять настоящие Правила соревнований и Правила регистрации. Настоящие Правила соревнований и Правила регистрации представляют собой договор между Членом команды и компанией Proxima. **Если вы не принимаете настоящие Правила соревнований и Правила регистрации, и отказываетесь соблюдать их во время Турниров, вы не будете допущены к участию в Club Open.**

1. Согласие соблюдать Правила соревнований

1.1. Согласие

Каждый Член команды обязан принять настоящие Правила соревнований, чтобы участвовать в Club Open. Член команды может принять настоящие Правила соревнований, зарегистрировавшись для участия в Club Open в соответствии с Правилами регистрации или участвуя в любом Турнире.

1.2. Изменения Правил соревнований

Сектор киберспорта стремительно меняется, как и сами игры, по которым проводятся киберспортивные турниры, и настоящие Правила соревнований будет необходимо периодически обновлять и дополнять с учетом развития этой сферы, изменений коммерческой модели киберспорта и обновлений игры PUBG MOBILE. Поэтому компания Proxima может периодически обновлять, исправлять или дополнять настоящие Правила соревнований, а также может интерпретировать и применять настоящие Правила соревнований посредством выпуска онлайн-публикаций, инструктирующих видеороликов, электронных писем или текстов, в которых представлены инструкции и руководство для Членов команд. Любые существенные изменения настоящих Правил соревнований будут отправлены Капитану команды на адрес электронной почты, указанный в ходе процедуры онлайн-регистрации. Капитан команды несет ответственность за предоставление Членам команды данной информации и иной корреспонденции, связанной с настоящими Правилами соревнований. Участие в Club Open означает согласие со всеми изменениями правил, инструкций и руководств.

1.3. Неукоснительное соблюдение Правил соревнований

Компания Proxima привлекла стороннего организатора турниров (далее «Организатор турниров») для проведения некоторых Турниров Club Open. Организатор турниров будет нести ответственность, среди прочего, за предоставление персонала, судей и администраторов для каждого Турнира (далее «Официальные лица Club Open») и за обеспечение соблюдения настоящих Правил регистрации и Правил соревнований.

2. Игроки

2.1. Допуск к участию

2.1.1. Возраст игроков. Для участия в Турнире игрок должен достигнуть возраста совершеннолетия в стране своего проживания до начала Турнира, а также должен соответствовать любым применимым возрастным ограничениям, установленным для игры PUBG MOBILE магазином приложений, из которого игрок скачал игру. Если игрок не достиг такого возраста, но ему исполнилось 16 лет на дату начала Турнира (то есть игрок прожил как минимум 16 календарных лет), игрок может принять участие в Турнире, если он соответствует другим требованиям к участникам Турнира, установленным в настоящих Правилах соревнований и Правилах регистрации, и родитель или законный опекун игрока

прочел и принял настоящие Правила регистрации и Правила соревнований от имени игрока и дал согласие на участие игрока в Турнире, что подтверждается формой согласия родителя, предоставленной Организатором турниров.

2.1.2. Рейтинговые требования. Все игроки в составе Команды должны иметь ранг PUBG MOBILE не ниже «Платина» в любом режиме (от третьего или от первого лица) на момент регистрации в Club Open.

2.1.3. Требование резидентства в Регионе. Club Open завершается международным турниром (далее «Глобальный финал»), в ходе которого Команды из различных географических регионов будут состязаться за титул чемпиона мира. В Глобальном финале будут состязаться лучшие команды от каждого Региона и одна команда, получившая специальное приглашение. Для поддержания региональной принадлежности команд, участвующих в международном соревновании, что является важным аспектом для болельщиков и спонсоров, в ходе всего турнира Club Open в состав каждой Команды должно входить не менее трех игроков, являющихся резидентами Региона Команды.

(А) Регион команды. Регион Команды определяется Капитаном команды на момент регистрации и не может быть изменен в ходе Club Open без предварительного разрешения Официальных лиц Club Open.

(Б) Определение резидентства. Игрок считается Резидентом Региона, если его законное постоянное местожительства находится в юрисдикции Региона.

(В) Подтверждение резидентства. Все игроки должны удостоверить свое резидентство до участия в любом офлайн-Турнире с личным участием (далее «Мероприятие по ЛВС»), предоставив подтверждение резидентства, как указано ниже. Официальные лица Club Open имеют право запросить юридическое подтверждение для проверки возраста, резидентства и соответствия игрока другим квалификационным требованиям, установленным в настоящих Правилах соревнований или правилах регистрации.

(Г) Подтверждение резидентства. Для подтверждения резидентства Официальными лицами Club Open игрок должен доказать законное постоянное местожительства в Регионе с помощью действующего удостоверения (например, водительского удостоверения, паспорта, государственной идентификационной карты), выпущенного государственными органами в юрисдикции Региона, либо должен иметь действующую визу с видом на жительство (например, рабочую визу, визу спортсмена, студенческую визу). Команды, допущенные к участию в Глобальном финале, должны будут предоставить паспортные данные для подтверждения проезда к месту проведения Глобального финала.

(Д) Статус резидентства в одном Регионе. Игрок может быть резидентом только одного Региона в каждый момент времени. Игрок, имеющий статус законного постоянного резидента нескольких Регионов, не может быть Резидентом двух Регионов одновременно. После того как игрок заявит о своем резидентстве в одном Регионе, от

которого он допущен к участию в Турнире, игрок может сменить Регион, только получив на то предварительное разрешение от Официальных лиц Club Open. Если игрок станет законным постоянным резидентом юрисдикции, расположенной в другом Регионе, в ходе турнирного сезона Club Open, Club Open будет считать игрока Резидентом такого Региона только со дня первой Турнирной игры в Глобальном финале.

(Е) Случаи нарушения требований резидентства. Каждая Команда обязана обеспечить выполнение своими участниками соответствующих требований резидентства и наличие в Команде необходимого минимума игроков, являющихся резидентами Региона. Предоставление игроком (равно как его родителем или опекуном) ложных, вводящих в заблуждение или неполных сведений, ведущих к неверной идентификации резидентства и Региона такого игрока, будет считаться нарушением настоящих Правил регистрации как Командной, так и игроком. Такое нарушение повлечет наложение на команду и (или) игрока дисциплинарных мер, установленных в настоящих Правилах регистрации и Правил соревнований.

2.2. Запрет на участие сотрудников компаний Tencent и Krafton или Организатора турниров

Члены Команд не могут быть сотрудниками компаний Tencent Holdings Limited («Tencent»), Proxima, Krafton, Inc. (ранее Bluehole), Организатора турниров или любой их дочерней компании в какой бы то ни было момент во время турнирного сезона Club Open.

2.3. Имена игроков

Тег игрока или его игровой псевдоним (далее «Тег игрока») должен состоять из названия Команды (либо сокращения или иного слова, представляющего название Команды) и имени игрока в формате «НАЗВАНИЕКОМАНДЫИМЯИГРОКА». Например, если имя игрока «Lucky» и он из команды «All Stars», его Тег игрока будет «ASLucky». Тег игрока выбирается при регистрации и не подлежит изменению в какое-либо время в процессе Club Open без предварительного письменного разрешения официальных лиц Club Open. Тег игрока не должен содержать какие-либо слова или фразы на любом языке, являющиеся оскорбительными, угрожающими или обидными. Тег игрока не должен включать в себя целиком или частично корпоративное название и использовать товарные знаки или другую интеллектуальную собственность компании Proxima, PUBG MOBILE или какой-либо третьей стороны без предварительного письменного разрешения Организатора турниров. Для получения такого разрешения игроку потребуется представить Организатору турниров лицензионное соглашение, спонсорский договор или иное документальное подтверждение наличия у игрока лицензии на интеллектуальную собственность, достаточно убедительное для Организатора турниров. Несмотря на разрешение Организатора турниров, все риски и ответственность за право на использование корпоративного названия или интеллектуальной собственности, полностью или частично в имени или теге игрока несет игрок. Официальные лица Club Open оставляют за собой право отклонить любой Тег игрока, выбранный игроком, и потребовать от игрока выбрать другой Тег игрока, соответствующий настоящим Правилам соревнований.

2.4. Регистрация

Все игроки обязаны соблюдать Правила регистрации, чтобы получить доступ к участию в любом Турнире. Все игроки должны зарегистрироваться (в качестве группы вместе с товарищами по команде) для участия в Club Open на веб-сайте [pubgmobile.com/esports]. После регистрации команды могут состязаться в Crew Challenge PUBG MOBILE, чтобы получить доступ к участию в Club Open в Весеннем сплите Club Open. Для участия в Осеннем сплите Команды могут состязаться в отдельном Осеннем отборочном раунде, чтобы получить доступ к участию в турнире Club Open. Команды, которые состязаются в Crew Challenge или Осеннем отборочном раунде без регистрации на веб-сайте [pubgmobile.com/esports] не будут допущены к участию в турнире Club Open. Игрок в Club Open должен состязаться только за одну Команду. Регистрация для участия в Club Open проводится с 8 по 18 марта 2019 г.

2.5. Связанные с Турниром мероприятия

Организатор турниров и компания Proxima имеют право потребовать, чтобы игроки сотрудничали с ними, участвуя в различных интервью для СМИ, пресс-конференциях, репортажах, спонсорских мероприятиях, сеансах фото- и видеосъемки, благотворительных мероприятиях, веб-кастах, подкастах, чатах и других мероприятиях, освещаемых СМИ, которые организует компания Proxima или Организатор турниров в связи с маркетинговой и рекламной деятельностью Club Open и (или) PUBG MOBILE (далее «Освещаемые СМИ мероприятия»), при условии что эти Освещаемые СМИ мероприятия не мешают игроку готовиться к игре и ли участвовать в ней. Обоснованные расходы игрока на проезд к месту Освещаемого СМИ мероприятия и обратно будет нести Организатор турниров или компания Proxima. Организатор турниров имеет право наложить санкции на игрока или команду, либо дисквалифицировать игрока или команду за отказ присутствовать на запланированном Освещаемом СМИ мероприятии и участвовать в нем должным образом.

3. Команды

3.1. Требования к составу команды

3.1.1. Основные и запасные игроки. Каждая команда в течение всего турнира Club Open должна состоять из четырех игроков стартового состава Команды (далее «Основные игроки»). Команда имеет возможность добавить одного дополнительного игрока в качестве запасного (далее «Запасной игрок»). Официальные лица Club Open имеют право дисквалифицировать любую команду с неполным составом. Командам настоятельно рекомендуется зарегистрироваться в составе пяти игроков, что является максимально допустимым количеством игроков.

3.1.2. Требование Минимального состава. Все Основные игроки и любые Запасные игроки, заменяющие Основных игроков, должны отвечать критериям допуска к участию во всех Турнирах. Команды обязаны на протяжении всего турнира Club Open поддерживать Минимальный состав. Если в какой-либо момент Состав Команды станет меньше Минимального состава, Команда будет дисквалифицирована, либо к ней могут быть применены иные санкции, если только Официальные лица Club Open по своему

собственному усмотрению не выдадут Команде разрешение на уменьшение состава ниже Минимального состава.

3.1.3. Капитан команды. Каждая Команда должна назначить одного участника капитаном в процессе онлайн-регистрации (далее «Капитан команды»). Капитан команды будет осуществлять все общение с Официальными лицами Club Open. Официальные лица Club Open могут считать информацию, полученную от Капитана команды, исходящей от всех участников Команды. Капитан команды должен быть игроком в составе Команды. Команда не может заменить Капитана команды во время Турнира без предварительного письменного разрешения официальных лиц Club Open.

3.2. Подача списка Состава

3.2.1 Регистрация Команды. Перед началом Club Open каждая Команда должна зарегистрировать свой состав (включая Основных и Запасных игроков) посредством онлайн-инструментов, предоставляемых компанией Club Open. После обработки регистрации Команды не разрешается вносить какие-либо изменения в состав Команды без предварительного на то разрешения от Официальных лиц Club Open (включая изменения по причине болезней, проблем с визами и т.п.).

3.2.2. Замена игроков и иные изменения состава. Запасной игрок может заменить основного игрока только между играми в ходе Турнира. Во время Онлайн-состязаний замена игроков допускается в любое время между играми. Во время Состязаний в ЛВС любые заявки на замену игроков в следующей Турнирной игре необходимо подавать Официальным лицам Club Open не позднее чем через пять минут после окончания предыдущей Турнирной игры. Заявки на замену игроков в первой Турнирной игре дня в ходе Состязания в ЛВС должны быть поданы официальным лицам Club Open не позднее 23:59 предыдущего дня. Официальные лица Club Open имеют право утвердить или отклонить любую заявку на добавление или удаление игрока из состава Команды, исходя из допуска игрока и соответствия такого запроса настоящим Правилам соревнований и Правилам регистрации. Официальные лица Club Open также имеют право сообщать участникам любого предстоящего Турнира сведения о любых заявках на изменение состава, поданных Командой Официальным лицам Club Open, если такое изменение состава не было объявлено публично.

3.3. Имена и логотипы команд

Название команды будет выбрано во время регистрации и не подлежит изменению в какое-либо время в течение Club Open без предварительного разрешения Официальных лиц Club Open. Названия всех команд должны быть отличными друг от друга и уникальными. Название и логотип команды не должны включать какие-либо слова или фразы на любом языке, являющиеся оскорбительными, угрожающими или обидными. Название и логотип команды не должны включать, целиком или полностью, корпоративное название или использовать товарные знаки и другую интеллектуальную собственность компании Proxima, PUBG MOBILE или какой-либо третьей стороны без предварительного письменного разрешения Организатора

турниров. Для получения такого разрешения Команда должна предоставить Организатору турниров лицензионное соглашение, спонсорский договор или другое документальное подтверждение наличия у Команды лицензии на данную интеллектуальную собственность. Несмотря на какое-либо разрешение, которое могло быть выдано Организатором турниров, все риски и ответственность за получения права использовать, полностью или частично, корпоративное название или интеллектуальную собственность третьей стороны принимает на себя Команда. Официальные лица Club Open имеют право отклонить название или логотип команды и рекомендовать другое имя и логотип, отвечающие настоящим Правилам соревнований.

3.4. Владение несколькими командами

С целью обеспечения честного проведения соревнований Club Open будут применяться установленные ниже правила в отношении любых физических лиц или групп лиц, владеющих Командой, управляющих Командой, контролирующих Команду либо имеющих интересы в Команде. Физическое лицо или группа лиц не имеет права непосредственно или косвенно владеть или управлять несколькими Командами в одном Регионе (максимально допустимое количество Команд во всех Регионах: 3). Физическое лицо или группа лиц не имеет права непосредственно или косвенно участвовать в финансировании, управлении, маркетинге или администрировании нескольких Команд в одном Регионе (максимально допустимое количество Команд во всех Регионах: 3). Никаким двум Командам не разрешается выступать под одним названием Команды; Команды, использующие одну марку, должны использовать в своем названии различные ее варианты. Никакие два физических лица или две группы лиц, напрямую или косвенно владеющие Командой, управляющие Командой, контролирующие Команду или имеющие интересы в какой-либо Команде, не имеют права участвовать в деловых или финансовых отношениях с общими интересами, которые могут непосредственно или косвенно дать преимущество обеим сторонам в связи с ходом соревнований Club Open. Любые исключения из этих правил допускаются исключительно с предварительного письменного разрешения Proxima.

4. Структура и расписание

4.1. Общие сведений и Регионы

4.1.1. Общие сведения. Каждая команда будет состязаться с другими командами в своем Регионе за место в Club Open. Турнир Club Open разделен на два Сплита (Осенний и Весенний), каждый из которых состоит из Отборочного турнира, Регулярного сезона и Глобального финала. Команды будут отобраны для участия в Сплите Club Open посредством различных механизмов. Большинство Команд будет выбрано для участия в Регулярном сезоне Весеннего сплита Club Open на основании места в Crew Challenge. Команды будут выбраны для участия в Регулярном сезоне Осеннего сплита Club Open на основании места в Осеннем отборочном раунде. Также команды могут быть выбраны для участия в Командном раунде любого Сплита по специальному приглашению компании

Proxima на основании иных критериев, которые регулярно разрабатывает и устанавливает компания Proxima.

4.1.2. Регионы. Регионы для международных игр установлены ниже. Одна или несколько лучших команд от каждого Региона, отобранные на основании количества участников, доступных для каждого Региона, как указано ниже, будут приглашены для участия в Глобальном финале. Окончательное решение о принадлежности стран и юрисдикций к каждому Региону и количеству участников Глобального финала будут принимать Официальные лица Club Open.

Северная Америка (2 команды)	КНР (2 команды)
Южная Америка (1 команда)	Корея (1 команда)
Европа (2 команды)	Япония (1 команда)
Ближний Восток (1 команда)	Юго-Восточная Азия (3 команды)
Индия (2 команды)	Регион специального приглашения (1 команда)

4.2. Сплиты

4.2.1. Отборочные раунды.

(А) Весенний сплит — Crew Challenge. После регистрации команды могут участвовать в соревновании Crew Challenge, которое начнется 22 марта 2019 г., для отбора в Весенний сплит Club Open. Результаты Команды на основе суммарного счета за лучшие 8 из 12 Турнирных игр, сыгранных Командой в отборочных раундах Crew Challenge, будут определять, получит ли Команда приглашение к участию в Весеннем сплите Club Open. Результаты Команд, проводших менее 8 Турнирных игр в отборочных раундах Crew Challenge, будут определяться на основе фактического количества сыгранных игр. «**Турнирная игра**» — это состязание PUBG MOBILE, которое проводится до тех пор, пока все кроме одной Команды не будут устранены или дисквалифицированы. В конце Crew Challenge лучшие прошедшие отбор Команды из каждого Региона будут приглашены к участию в Регулярном сезоне Весеннего сплита. Официальные лица Club Open опубликуют список допущенных команд для всех Регионов и уведомят о допуске Капитанов команд за неделю до начала Весеннего сплита. Команды, соревнующиеся в Crew Challenge без регистрации для участия в Club Open, в соответствии с настоящими Правилами соревнований и Правилами регистрации не будут допущены к участию в Club Open.

(В) Осенний сплит — Осенний отборочный раунд. После регистрации Команды могут участвовать только в онлайн-отборочном турнире (далее «**Осенний отборочный раунд**»), чтобы получить допуск к участию в Осеннем сплите Club Open. В конце Осеннего отборочного раунда в лучшие прошедшие отбор Команды от каждого Региона будут приглашены к участию в Регулярном сезоне Осеннего сплита. Официальные лица Club Open опубликуют список допущенных команд для всех Регионов и уведомят о допуске Капитанов команд за неделю до начала Осеннего сплита. Команды, соревнующиеся в Crew Challenge без регистрации для участия в Club Open, в соответствии с настоящими Правилами соревнований и Правилами регистрации не будут допущены к участию в Club Open.

4.2.2. Регулярный сезон. Во время регулярного сезона каждого Сплита 32 Команды будут состязаться в Турнирах (далее «Матчи регулярного сезона») с другими командами от Региона. В Матчах регулярного сезона Команды будут участвовать в Турнирных играх, по 16 Команд в каждой игре. Матчи регулярного сезона в основном будут проходить по пятницам, субботам и воскресеньям каждой недели. в течение Регулярного сезона. Полное расписание Матчей регулярного сезона с указанием дат их проведения см. на веб-сайте [pubgmobile.com/esports]. Регулярный сезон каждого Сплита разбит на три этапа: Командный раунд, Региональный полуфинал и Региональный финал.

(А) Командный раунд. В командном раунде каждая из 32 Команд, выбранных для участия в Club Open, проведет всего в 12 Турнирных игр. Лучшие 24 Команды, определенные на основании общего счета в Командном раунде, перейдут в Региональный полуфинал.

(Б) Региональный полуфинал. На этапе Регионального полуфинала каждая команда будет состязаться всего в 16 Турнирных играх. Лучшие 16 команд, отобранные на основании общего счета в Региональном полуфинале, перейдут в Региональный финал.

(В) Региональный финал. На этапе Регионального финала каждая команда будет состязаться в общей сложности в [8 из 12] Турнирных играх за звание Чемпиона региона. Региональный финал может проводиться в качестве Онлайн-состязания или Состязания в ЛВС, по собственному усмотрению компании Proxima или Организатора турниров.

4.2.3. Глобальный финал. В конце Регулярного сезона каждого Сплита лучшие команды от каждого Региона (определенные на основании места в Региональном финале) будут приглашены для участия в Глобальном финале. Глобальный финал будет проводиться для каждого Сплита (Весеннего и Осеннего). Глобальный финал будет проводиться в качестве Состязаний в ЛВС, в ходе которых в общей сложности 16 Команд, выбранных из всех Регионов, будут состязаться в Турнирных играх за звание Чемпиона мира.

4.2.4. Основные даты**

Регистрация: 8–18 марта

Crew Challenge (Отборочный раунд Весеннего сплита): 22 – 31 марта

Командный раунд Весеннего сплита: 26 апреля – 5 мая

Региональный финал Весеннего сплита: 10 мая – 19 июня

Региональный полуфинал Весеннего сплита: 20 мая – 14 июня

Глобальный финал Весеннего сплита: 15 июня – 21 июля

** Приведенные выше даты могут периодически обновлять компания Proxima или Организатор турниров по своему собственному усмотрению. Члены Команд должны регулярно проверять наличие последних обновлений в данном разделе. Основные даты Осеннего сплита будут опубликованы отдельно на веб-сайте [pubgmobile.com/esports].

4.3. Система ведения счета

4.3.1. Ведение счета. Счет в каждой Турнирной игре будет основано на окончательном количестве убийств и положению в турнирной таблице игры, как указано ниже.

Система ведения счета**

1 убийство = 1 очко

Очки за место в конце игры

<u>Место</u>	<u>Очки</u>	<u>Место</u>	<u>Очки</u>
1	30	9	7
2	22	10	6
3	19	11	5
4	16	12	4
5	14	13	3
6	12	14	2
7	10	15	1
8	8	16	0

** Примечание. Система ведения счета, представленная ниже, не применяется к Турнирным играм Crew Challenge, в которых счет ведется в

соответствии с инструкциями Crew Challenge. Систему ведения счета может периодически обновлять компания Proxima или Организатор турниров по своему собственному усмотрению. Члены Команд должны регулярно проверять наличие последних обновлений в данном разделе.

4.3.2. Ничьи. Ничьи между двумя Командами во время любого этапа Club Open будут определяться в следующем порядке: (а) по суммарному количеству убийств во всех Турнирных играх; (б) по Турнирной игре с максимальным количеством суммарных очков; (в) по Турнирной игре с максимальным суммарным количеством убийств; (г) по суммарному количеству убийств в последней сыгранной Турнирной игре; (д) по месту в последней сыгранной Турнирной игре.

4.3.3. Призы. Призы могут быть вручены победившей Команде или отдельным игрокам во время или после Турнира. Любой игрок, выигравший приз в Турнире, не будет официально считаться победителем при несоответствии следующим критериям: (а) игрок должен получить приз в соответствии с действующим законодательством; (б) данный игрок должен иметь (либо его родитель или опекун должен иметь) официальное подтверждение допуска к участию, освобождение от ответственности и (или) любой другой документ, который требует компания Proxima. Отказ подписать и предоставить все документы, необходимые для получения приза, официальным лицам Club Open может привести к аннулированию и потере приза. Неспособность получить какой-либо приз в течение допустимого времени после закрытия Турнира может привести к аннулированию и потере приза.

5. Настройки и процесс игры

5.1. Основные настройки перед игрой

5.1.1. Версия игры. Версия PUBG MOBILE, используемая для Турнирных игр, будет определена Организатором турниров.

5.1.2. Учетные записи игроков. Игроки будут использовать свои собственные учетные записи и Теги игроков в Онлайнowych состязаниях. В ходе Состязаний в ЛВС все учетные записи и Теги игроков будут предоставлены Организатором турниров.

5.1.3. Лобби игр. Кроме отборочных игр, все Турнирные игры будут проходить в лобби, предоставленных Организатором турниров. Перед началом Турнира Капитанам команд сообщат сведения об официальных учетных записях турнира, которые будут использоваться для размещения официальных лобби Турнира.

5.1.4. Начало игры. После регистрации всех игроков от каждой Команды в лобби Турнирной игры официальное лицо Club Open запросит от Капитанов команд подтверждение готовности каждой Команды к началу игры. После подтверждения готовности каждым Капитаном команды Официальные лица Club Open разрешат организатору начать игру.

5.1.5. Своевременность начала игры. Предполагается, что все Турнирные игры будут начинаться в запланированное время. Любые задержки, вызванные несоответствующей подготовкой какого-либо Члена команды, будут рассмотрены Официальными лицами Club Open. Санкции за опоздания назначаются по усмотрению Организатора турниров.

5.1.6. Особые правила настройки для Состязаний в ЛВС

(А) Прибытие в студию. Члены официального состава Команды, участвующие в Состязании в ЛВС, должны прибыть в студию или место проведения состязания не позднее времени, указанного Организатором турниров.

(Б) Время на подготовку. Игрокам будет предоставляться определенное время перед началом матча, чтобы они могли убедиться в своей полной готовности. Отсчет времени на подготовку начинается, как только игрок входит в зону проведения матча, и с этого момента игрок не может покинуть ее без разрешения Официального лица Club Open. Подготовка состоит из следующих действий: (1) проверка качества предоставляемого Club Open оборудования; (2) подключение и калибровка периферийных устройств; (3) проверка работы системы голосового чата; (4) настройка игровых параметров; (5) тренировка перед игрой.

(В) Техническая поддержка. Во время процедуры подготовки Официальные лица Club Open будут предоставлять поддержку и устранять какие-либо проблемы, возникающие в процессе настройки.

5.2. Игровые настройки и правила

5.2.1. Общая настройка и настройка игры

Карты: Эрангель, Мирамар, Санук, Викенди

Режим игры: от 3-го лица

Размер команды: 4 игрока

Размер состава: 5 игроков (4 основных игрока и 1 запасной)

Количество команд, участвующих в Турнирной игре: 16

Необходимые настройки игрока: [●] [Уведомление для Tencent: предоставьте все необходимые настройки игрока.]

Организатор турниров оставляет за собой право вносить изменения в необходимые настройки игры или игрока в любое время по своему собственному усмотрению перед началом любой Турнирной игры.

5.2.2. Настройки устройств. На Мобильных устройствах необходимо использовать настройки, указанные Организатором турниров перед началом Турнира. Во время Турнирной игры игроки не должны вносить какие-либо изменения в настройки частоты кадров без разрешения Официальных лиц Club Open.

5.2.3. Прекращение игры

(А) Паузы. Во время Турнирной игры паузы запрещены, какова бы ни была их причина.

(Б) Технические неполадки и чрезвычайные ситуации. По требованию Организатора турниров игроки обязаны заново провести Турнирную игру. Организатор турниров может провести Турнирную игру заново в перечисленных ниже случаях.

- а) В случае наводнения, пожара, военных действий, террористических атак, отключения электроэнергии и других обстоятельств непреодолимой силы, влияющих на Состязание в ЛВС.
- б) В случае, если судьи определяют, что условия проведения Состязания в ЛВС могут негативно повлиять на результат Турнира.
- в) В случае технических неполадок или отключения игрока (за исключением неполадок или отключений в результате ошибок или небрежности игрока) в течение 90 секунд после приземления игрока на поле боя.
- г) В случае возникновения проблемы во время отображения загрузочной заставки и невозможности загрузки игры.
- д) В случае невозможности перемещения игрока на поле боя в течение 90 секунд после приземления этого игрока на поле боя.
- е) В случае, если игрок не вступит в Турнирную игру до отбытия первоначального самолета.
- ж) В случае, если какие-либо игроки смогут вступить в Турнирную игру, не пролетев на первоначальном самолете и не десантируясь с парашютом, то есть сразу попав на поле боя.

(В) Решения в чрезвычайных случаях. Несмотря на все вышеупомянутое, в чрезвычайной ситуации, например при сбое сети или оборудования (включая отображение режима сети желтым цветом или «зависание» смартфона) или критической ошибки, влияющей на одного или нескольких игроков, Организатор турниров на основе фактов и обстоятельств на тот момент времени примет решение, каким образом следует действовать далее. В ряде случаев Турнир должен быть продолжен, даже если один или несколько игроков столкнулись с чрезвычайной ситуацией или критическими ошибками, которые в иных обстоятельствах могли бы стать причиной повторного проведения Турнирной игры, даже если такие игроки не виноваты каким бы то ни было образом в

возникновении чрезвычайной ситуации. Принимая решение о продолжении Турнира или повторном проведении Турнирной игры, Официальные лица Club Open будут руководствоваться своим обоснованным суждением и могут учитывать (среди прочих факторов) время прогресса игры, а также своевременность сообщения о проблеме игроком. Игроки, подавшие ложные или вводящие в заблуждение сведения, будут дисквалифицированы за мошенничество (читинг). Если игрок не может участвовать в Турнирной игре по какой-либо причине (даже если неспособность участвовать не связана с виной или нарушением игрока) и Официальные лица Club Open решат не проводить заново Турнирную игру, соревнование продолжится обычным образом, а затронутая Команда продолжит играть без выбывшего игрока. Если игрок, который был отключен или столкнулся с иной чрезвычайной ситуацией либо критической ошибкой, сможет вернуться в идущую игру, ему будет это разрешено.

5.2.4. Трансляция. С предварительного письменного разрешения Организатора турниров игроки могут транслировать свои игры во время Онлайн-состязаний с задержкой как минимум 5 минут. Трансляция Состязаний в ЛВС не разрешена.

5.3. Процедуры после игры

5.3.1. Результаты. Официальные лица Club Open подтвердят и зарегистрируют все результаты Турнирной игры и распределение очков.

5.3.2. Технические примечания. После каждой Турнирной игры Игроки будут выявлять любые технические проблемы вместе с Официальными лицами Club Open.

5.3.3. Время перерыва. В случаях, когда необходимы перерывы между играми или Организатор турниров считает их желательными, Официальные лица Club Open будут сообщать Капитанам команд о времени такого перерыва, и следующая Турнирная игра начнется непосредственно по истечении времени такого перерыва.

6. Оборудование и командная форма

6.1. Поддерживаемые устройства

Игроки могут участвовать в Турнирах (Онлайн-состязаниях и Состязаниях в локальной сети (ЛВС)) только на смартфонах. Игрокам не разрешается играть на планшетах, персональных компьютерах (ПК), консолях, ноутбуках или каком-либо ином устройстве, не являющемся смартфоном. Игрокам не разрешается использовать эмулятор для игры на ПК или другое устройство, не являющееся смартфоном. Игроки, соревнующиеся в Онлайн-состязаниях, должны использовать только устройства на платформе Android или iOS. В Состязаниях в ЛВС игрокам будут предоставлены официально поддерживаемое оборудование и программное обеспечение.

6.2. Предоставляемое оборудование (только для Состязаний в ЛВС)

6.2.1. Предоставляемое оборудование. Организатор турниров предоставит, и все игроки будут использовать для всех турниров официальных Турнирных игр в ходе Состязаний в ЛВС оборудование следующих категорий: (А) мобильные устройства; (Б) гарнитуру и (или) наушники-вкладыши и (или) микрофоны; (В) стол и кресло. Игроки должны использовать оборудование, предоставляемое Club Open, без каких-либо модификаций, участвуя в мероприятиях по локальным сетям. Участвуя в мероприятиях по локальным сетям, игроки не должны использовать какое-либо аппаратное или программное обеспечение, не предоставленное или не одобренное Официальными лицами Club Open (включая порошок талька, защитную пленку для экрана смартфона и другие принадлежности). Несанкционированная модификация предоставленного Club Open оборудования, а также использование аппаратного или программного обеспечения, не предоставленного или не одобренного Официальными лицами Club Open, будет считаться мошенничеством (читингом).

6.2.2. Голосовой чат. Голосовой чат между игроками в ходе Состязаний в ЛВС будет осуществляться только через собственную систему связи, используемую в предоставляемых Club Open гарнитурах. Использование стороннего программного обеспечения для голосового чата запрещено, за исключением особых обстоятельств, если Официальные лица Club Open определяют, что требуется смена системы голосового чата. Официальные лица Club Open могут прослушивать аудиочат Команды по своему собственному усмотрению.

6.2.3. Социальные сети и общение. Запрещается использовать предоставляемые Club Open мобильные устройства для просмотра или размещения публикаций в каких-либо социальных сетях или на каких-либо коммуникационных сайтах. Предоставляемые Club Open мобильные устройства разрешено использовать для запуска игры PUBG MOBILE и участия в игре, а не для какой-либо иной цели, явно не разрешенной Официальным лицом Club Open.

6.2.4. Закрепление мобильных устройств. Перед официальным началом Турнирной игры каждое мобильное устройство должно быть закреплено на стойке и закреплено при помощи кабеля устройства. Игрокам запрещается отсоединять кабель устройства при каких бы то ни было обстоятельствах, за исключением случаев проверки мобильного устройства Официальным лицом Club Open.

6.3. Замена предоставленного оборудования (только для Состязаний в ЛВС)

В случае возникновения неполадок аппаратного или программного обеспечения и иных технических проблем во время Состязания в ЛВС игрок может обратиться к Официальным лицам Club Open за технической проверкой предоставленного оборудования. Официальное лицо Club Open проведет диагностику и устранит неполадки должным образом, и может по собственному усмотрению запросить замену оборудования или программного обеспечения.

6.4. Стандарты использования оборудования (только для Состязаний в ЛВС)

Использование игроком оборудования, предоставляемого Club Open, должно ограничиваться проверкой перед матчем программного и аппаратного обеспечения и обычным соревнованием в игре.

6.5. Несанкционированное использование оборудования (только для Состязаний в ЛВС)

После начала Турнирной игры Игроки не должны прикасаться к оборудованию других игроков или использовать его. Игроки, которым требуется помощь с их оборудованием, должны обращаться к Официальному лицу Club Open.

6.6. Командная форма

6.6.1. Требуется официальная форма. Члены команды должны во время всех общедоступных Турниров (включая Состязания в ЛВС и Онлайновые состязания, которые транслируются зрителям), носить официальную командную форму (включая футболки, куртки и брюки). Организатор турниров оставляет за собой право в любое время наложить запрет на одежду, который будет признан не соответствующим настоящим Правилам соревнований, включая ограничения спонсорства, указанные в разделе 8 ниже.

6.6.2. Командная форма и требования к ней

(А) Командная форма должна быть разработана и изготовлена за собственный счет Команды.

(Б) Логотип команды должен находиться на видном месте спереди формы.

(В) Логотипы главных спонсоров можно размещать спереди и на обоих рукавах формы, но общее количество логотипов может быть ограничено Организатором турниров, если оно окажется чрезмерным.

(Г) Организатор турниров будет контролировать внешний вид формы и имеет право предложить изменить всю Командную форму. Например, Организатор турниров будет проверять, соответствует ли внешний вид формы минимальным эстетическим стандартам Club Open и допустимы ли размер, расположение и количество логотипов.

(Д) в ходе Состязаний в ЛВС игроки должны носить длинные брюки и обувь с закрытыми носками, и цвет брюк и обуви должен быть схожим.

(Е) Организатор турниров может предоставить игрокам форму в стиле Club Open перед началом Турнира. Данная форма Club Open используется в основном для интервью и мероприятий, связанных с Club Open, когда матчи не проводятся. Кроме того, если форма какой-либо команды не соответствует требованиям Организатора турниров, такая команда может временно использовать предоставляемую Club Open форму или форму в стиле Club Open во время Турнира, и данной Команде будет предоставлен срок для изменения формы.

(G) Тренеры (если имеются) могут носить деловой костюм во время Турнира или на публичных мероприятиях, выступая в качестве тренера Команды.

6.6.3. Отказ в участии. Организатор турниров оставляет за собой право отказать в участии или продолжении участия в Турнире любому Члену команды, который не отвечает приведенным выше требованиям к форме одежды.

7. Проезд к месту Состязания в ЛВС, окружение Команды и зона проведения матча

7.1. Проезд к месту проведения состязания и расходы

Игроки, получившие право участвовать в Состязании в ЛВС, получают возмещение обоснованных расходов на проезд к месту его проведения, а также проживание и питание во время соревнований в ходе Состязания в ЛВС, или пособие, покрывающее эти расходы. Игроки, допущенные к Состязанию в ЛВС, должны иметь все необходимые визы, паспорта и другие проездные документы, чтобы прибыть в город проведения Состязания в ЛВС. Несовершеннолетних Игроков (согласно действующему законодательству) должен сопровождать один из родителей или законный опекун. Родители и опекуны сами несут ответственность за организацию своей поездки и расходы.

7.2. Окружение Команды

Окружение Команды в день игры (то есть, все лица, не являющиеся основными или запасными игроками) будет ограничено до лиц, предварительно утвержденных Организатором турниров. Команда должна заранее подать Организатору турниров заявление со списком лиц, входящих в окружение команды, как минимум за четырнадцать дней до первого дня Состязания в ЛВС. Только главному тренеру Команды разрешается находиться в зоне проведения матча и в тренировочной зоне вместе с Командой. Другие лица из окружения Команды должны иметь билеты на мероприятие и не должны находиться в зоне проведения матча или тренировочной зоне во время проведения игры.

7.3. Зона проведения матча

Зоной проведения матча считается зона в непосредственной близости к любым мобильным устройствам, участвующим в соревновании во время игры в ходе Состязания в ЛВС. Во время игры в ходе Состязания в ЛВС в зоне проведения матча должны находиться исключительно основные игроки Команды, участвующие в соревновании. В зоне проведения матча действуют дополнительные правила и процедуры, указанные ниже.

7.3.1. Менеджеры и тренеры Команды. Менеджеры и тренеры (если имеются) могут находиться в зоне матча во время подготовки к матчу, но должны покинуть эту зону перед этапом входа в лобби (главное меню) и не должны туда возвращаться до окончания матча.

7.3.2. Электронные устройства. Электронные устройства (включая мобильные телефоны и планшеты, но исключая предоставляемое Club Open оборудование) запрещены в зоне проведения матча.

7.3.3. Ограничения по пищевым продуктам и напиткам. В зону проведения матчей запрещено проносить какие-либо пищевые продукты. В зоне проведения матчей разрешено только употребление питьевой воды, предоставляемой Club Open.

7.3.4. Тренировочная зона. В тренировочной зоне находятся мобильные устройства, предоставляемые Организатором турниров специально для тренировок игроков перед началом официальных Турнирных игр. Тренировочная зона предназначена только для игроков и главного тренера, и доступ в эту зону будет предоставляться Организатором турниров по собственному усмотрению.

7.3.5. Контроль поведения болельщиков. Каждая команда обязана вместе с Организатором турниров эффективно контролировать поведение болельщиков в месте проведения состязаний и призывать болельщиков к разумному и цивилизованному поведению во время матчей. Командам запрещается разрешать или поощрять (намеренно или непреднамеренно) какие-либо беспорядки со стороны болельщиков в месте проведения состязаний.

7.3.6. Пунктуальность. При участии в Состязании в ЛВС, мероприятии для СМИ или каком-либо ином мероприятии Club Open, каждая команда обязана прибыть в место проведения мероприятия вовремя в соответствии с применимым уведомлением, отправленным Организатором турниров. Команды или игроки, не прибывшие вовремя по собственной вине, они будут привлечены к дисциплинарной ответственности Организатором турниров.

8. Спонсорство

8.1. Запрещенные спонсоры

Развитие связей команд и игроков со спонсорами поощряется. Однако для соблюдения этических принципов состязаний Club Open и сохранения репутации PUBG MOBILE и компании Proxima, ни команда, ни какой-либо из ее игроков не должен участвовать в спонсорстве, поддержке, рекламе или связанном с такими действиями договоре какого бы то ни было рода с какими-либо лицами или организациями, деловая активность которых по определению компании Proxima или Организатора турниров связана с каким-либо товаром или какой-либо услугой из запрещенной категории. Организатор турниров предоставит список запрещенных категорий товаров и услуг (далее «Черный список»), в который периодически могут вноситься изменения. Игрокам запрещается выражать одобрение или иную коммерческую ассоциацию с каким-либо товарами и услугами категорий, указанных в Черном списке, и игроки не должны включать данные товары или услуги в какие-либо трансляции PUBG или символы на форме во время игры в ходе Состязания в ЛВС или Онлайн-ового состязания, которое транслируется.

8.2. Первоначальный Черный список

Первоначальный Черный список, в который периодически могут вноситься изменения: наркотики и приспособления для приема наркотиков; табачные изделия; азартные игры и казино; алкоголь; порнография; любая деятельность; провоцирующая игровые взломы; читинг; спекуляции; ставки на скины или производство игровой валюты; любые товары или услуги; запрещенные действующим законодательством; любые конкуренты компании Tencent или ее филиалов; любые игры; опубликованные не компанией Tencent или ее филиалами; любые электронные спортивные лиги; турниры или мероприятия, кроме Club Open.

Proxima или Организатор турниров по собственному усмотрению может отклонить или отменить право игрока на отображение рекламы или символики спонсора на канале PUBG MOBILE или любом сопутствующем канале, или какой-либо одежде в пределах обзора камеры, надетой на игрока во время любого Онлайнного состязания или Состязания в ЛВС.

8.3. Связанные с Предупреждающим списком решения

8.4. Несанкционированное использование товарных знаков

Ни один пункт настоящих Правил соревнований или Правил регистрации не дает Члену команды, косвенным образом, на основании отказа, на основании эстоппеля или иным образом права или лицензии на использование названия PUBG MOBILE или какого-либо иного товарного знака, торгового названия или логотипа, владельцем или лицензиаром которого является компания Proxima или ее филиалы. Любое несанкционированное использование Членом команды товарного знака, торгового названия или логотипа, владельцем или лицензиаром которого является компания Proxima или ее филиалы, запрещено и является нарушением настоящих Правил соревнований. Член команды не должен одобрять или спонсировать какие-либо товары или услуги способом, который может вызвать у людей предположение, что такие товары или услуги были рекомендованы или одобрены компанией Proxima, Организатором турниров или их филиалами.

8.5. Спонсоры Club Open

Оператор турниров может потребовать, чтобы игроки надевали куртки, футболки, головные уборы и тренировочную одежду с символикой спонсоров Club Open в ходе всех Онлайнных состязаний, которые транслируются, и на всех Состязаниях в ЛВС.

9. Кодекс поведения

9.1. Общие правила поведения

9.1.1. Высокие стандарты для профессионалов. Все Команды и Члены команд должны неукоснительно соблюдать самые высокие стандарты этики и спортивного поведения. Члены команд должны вести себя профессионально и по-спортивному во время общения со своими соперниками, Официальными лицами Club Open, Организатором турниров, пользователями социальных сетей, спонсорами и болельщиками.

9.1.2. Честное соперничество. Все Команды и Члены команд должны соревноваться в Турнирной игре, всегда максимально используя свои навыки и способности.

9.1.3. Санкции. Нарушение настоящих правил приведет к санкциям на усмотрение Организатора турниров, подробные сведения см. ниже. Все решения в случае нарушений принимаются по собственному усмотрению Организатора турниров и Официальных лиц Club Open.

9.2. Недопустимое поведение

Ниже приведен неисключительный список примеров недопустимого поведения.

9.2.1. Тайный сговор. Тайный сговор членов Команд в любой форме запрещен. Ниже приведены примеры тайного сговора.

(А) Любой договор между двумя или более игроками либо членами других Команд о том, чтобы играть не в соответствии приемлемыми стандартами соревнования в Турнирной игре, чтобы предоставить Команде соперника или какому-либо игроку определенные преимущества или выгоду.

(В) Предварительный сговор о разделе призовых денег и (или) вознаграждения в другой форме.

(С) Преднамеренный проигрыш в Турнирной игре за вознаграждение или по какой-либо иной причине, или попытка принудить к проигрышу другого игрока.

9.2.2. Читинг. Читинг запрещен. Любое изменение клиента игры PUBG MOBILE каким-либо игроком, Командой или Членом команды запрещено. Использование какого-либо несанкционированного устройства или несанкционированной программы, или какого-либо иного способа читинга, например сигнальных устройств, сигналов руками, порошка талька и защитных экранов для сотовых телефонов и других приспособлений, будет считаться читингом.

9.2.3. Злоупотребление. Преднамеренное использование какой-либо ошибки в игре в целях получения преимущества считается злоупотреблением и запрещено. Злоупотребление включает такие действия как использование какой-либо функции игры, которая, по собственному определению Организатора турниров, не работает, как предполагалось, и не соответствует цели разработчиков PUBG MOBILE.

9.2.4. Подмена игрока. Запрещены игра с использованием учетной записи или Тега другого игрока, а также подстрекательство или принуждение другого лица к игре с использованием учетной записи или Тега другого игрока.

9.2.5. Грубая или агрессивная речь. Член команды во время Состязания в ЛВС, Онлайн-состязания, интервью для СМИ или при каком-либо ином общении с другими людьми в связи с Club Open или PUBG MOBILE не должен использовать выражения речи, которые

являются обидными, оскорбительными, издевательскими, жаргонными, клеветническими, непристойными, дискриминационными, угрожающими, нецензурными или грубыми. Член команды не должен публиковать, передавать и распространять какие-либо из приведенных выше запрещенных выражений речи. Член команды не должен использовать выражения такого рода в социальных сетях, во время каких-либо публичных мероприятий или при любых трансляциях игры PUBG MOBILE. Это правило применимо к выражениям речи на английском и других языках. Кроме того, Члены команды не должны подстрекать зрителей к каким-либо действиям, являющимся нарушением данного правила.

9.2.6. Жестокость. Члены команды должны решать свои разногласия, соблюдая уважение и не применяя жестокость, угрозы или запугивание (физическое или психологическое). Жестокость во время Состязания в ЛВС против какого-либо соперника, болельщика или официального лица Club Open категорически запрещена.

9.2.7. Наркотики и алкоголь. Использование, хранение, распространение или продажа контролируемых веществ, например наркотиков и алкоголя, или пребывание под воздействием контролируемых веществ, категорически запрещается, когда член Команды участвует в Турнире или другом мероприятии, или находится на территории, принадлежащей Организатору турниров или арендованной им. Несанкционированное использование или хранение рецептурных препаратов членом Команды запрещено. Рецептурные препараты имеет право использовать только лицо, на чье имя выписан рецепт, и таким образом, в таком сочетании и количестве, как указано в рецепте. Рецептурные препараты разрешено принимать только для лечения заболевания, по поводу которого они назначены, и не разрешено использовать для повышения активности в Турнирной игре. Каждый Член команды обязан сообщать о нарушении данного правила Организатору турниров.

9.2.8. Ставки. Ставки на результат Турнирных игр (включая все игры или компоненты Турнирной игры) могут представлять серьезную угрозу репутации и общественного доверия к Club Open. Членам Команды не разрешается (I) делать или пытаться делать ставки на результат каких-либо Турнирных игр (или каких-либо игр и их компонентов), (II) контактировать с крупными участниками азартных игр или предоставлять другим лицам сведения, которые могут повлиять на их ставки.

9.2.9. Вмешательство в работу студии. В ходе Состязаний в ЛВС Член команды не должен вмешиваться в работу осветительных приборов, камер или другого студийного оборудования.

9.2.10. Несанкционированные средства связи. На мероприятиях по ЛВС какие-либо устройства связи должны быть удалены из игровой зоны до начала любой Турнирной игры. Игроки не должны отправлять текстовые сообщения (электронные письма) или общаться в социальных сетях, находясь в зоне матча. Во время матча игрок имеет право общаться только с другими игроками в Команде.

9.2.11. Личность игрока. На общедоступных Турнирах игрок не должен скрывать свое лицо. Головные уборы и темные очки не разрешены во время Состязаний в ЛВС.

9.3. Непрофессиональное поведение

Ниже приведен неисключительный список примеров запрещенного непрофессионального поведения.

9.3.1. Преследование. Преследование запрещено. Преследованием считаются систематические, враждебные и повторяющиеся в течение определенного периода времени действия или единичный случай категорически недопустимого поведения, когда кого-либо пытаются изолировать, игнорировать и (или) унижить.

9.3.2. Сексуальное домогательство. Сексуальное домогательство запрещено. Сексуальным домогательством считаются нежелательные знаки внимания. Оценка зависит от того, является ли поведение нежелательным или оскорбительным. Категорически недопустимы угрозы и насилие сексуального характера, а также обещания преимуществ в обмен на сексуальные услуги.

9.3.3. Дискриминация и клевета. Члены команды не должны унижать честь и достоинство страны, личности или группы лиц пренебрежительными, предвзятыми или клеветническими высказываниями или действиями на основании расы, цвета кожи, этнического, национального или социального происхождения, половой принадлежности, языка, вероисповедания, политических взглядов или мировоззрения, финансового положения, сексуальной ориентации или по какой-либо иной причине.

9.3.4. Негативные заявления. Члены команды не должны делать, выпускать, разрешать или публиковать какие-либо заявления, противоречащие или причиняющие ущерб законным интересам Club Open, Организатору турниров, компании Tencent, ее дочерним компаниям или PUBG MOBILE.

9.3.5. Конфиденциальность. Без согласия Организатора турниров Член команды не имеет права раскрывать какую-либо конфиденциальную информацию или проприетарную информацию, предоставленную или сделанную доступной компанией Proxima или Организатором турниров членам Команды в связи с Club Open. Члены команды обязаны не разглашать конфиденциальную информацию или проприетарную информацию, предоставленную Организатором турниров. Конфиденциальной информацией и проприетарной информацией компании Proxima и Организатора турниров считаются все данные и материалы, раскрытые (в устной, письменной или иной материальной и нематериальной форме) либо иначе сделанные доступными компанией Proxima или Организатором турниров Члену команды, касающиеся или связанные с PUBG MOBILE, Club Open или каким-либо иным Турниром, о принадлежности которых к конфиденциальной информации Proxima или Организатора турниров член Команды осведомлен или должен быть осведомлен, учитывая факты и обстоятельства раскрытия информации. К конфиденциальной информации относятся, не ограничиваясь перечисленным, планы

разработок и даты выпуска обновлений PUBG MOBILE, внешний вид студии, используемой для Состязаний в ЛВС и другие подобные сведения, которые не разглашаются болельщикам, чтобы сохранить их в тайне до раскрытия во время Онлайн-состязания или Состязания в ЛВС.

9.3.6. Незаконная деятельность. Члены команды обязаны неукоснительно соблюдать все применимые законы. Члену команды не разрешено заниматься какой-либо деятельностью, нарушающей законы, нормативы или административные правила общественной безопасности.

9.3.7. Аморальное поведение. Членам команды не разрешено заниматься какой-либо деятельностью, которая по собственному определению Организатора турниров является неэтичной, аморальной или безнравственной.

9.3.8. Взятки. Ни один Член команды не должен предлагать какие-либо подарки, деньги или иное вознаграждение игроку, тренеру, менеджеру, официальному лицу Club Open, Организатору турниров или другому лицу, связанному с или нанятому другой Командой, чтобы повлиять на результат Турнира.

9.3.9. Подарки. Ни один член Команды не должен принимать какие-либо подарки, денежное или иное вознаграждение от другой Команды или другого игрока (или какого-либо лица, действующего от имени другой команды или другого игрока) в связи с каким-либо Турниром.

9.3.10. Не соответствие требованиям. Ни один Член команды не имеет права не выполнять инструкции или решения Организатора турниров или официальных лиц Club Open.

9.3.11. Фальсификация результатов матча. Ни один Член команды не имеет права предлагать, соглашаться или договариваться изменить результаты матча, или предпринимать какие-либо иные действия, чтобы намеренно или нечестно изменить или попытаться изменить результаты какого-либо Турнира (или какой-либо игры или какого-либо компонента в нем). За каждый случай фальсификации результата матча будет налагаться максимальное взыскание. Если Член команды получит предложение фальсифицировать результат Турнирной игры или участвовать в каких-либо иных действиях, запрещенных настоящими Правилами соревнований, этот Член команды должен незамедлительно сообщить о таком предложении Организатору турниров.

9.3.12. Подача документов. Организатор турниров имеет право в любое время запросить налоговые декларации и другие документы. Если документы составлены не в соответствии с требованиями Организатора турниров, на Команду будут наложены санкции.

9.3.13. Условия использования. Любое поведение, которое (а) нарушает условия использования PUBG MOBILE; (б) нарушает какие-либо инструкции или правила, опубликованные на веб-сайтах, связанных с PUBG MOBILE; (в) препятствует использованию

PUBG MOBILE другими игроками, запрещено и является нарушением настоящих Правил соревнований.

9.4 Дисциплинарные взыскания и санкции

9.4.1. Расследования Организатора турниров. Организатор турниров имеет право контролировать выполнение настоящих Правил соревнований и Правил регистрации, а также расследовать возможные нарушения. Принимая настоящие Правила соревнований, каждый Член команды соглашается сотрудничать с Организатором турниров во внутреннем или внешнем расследовании, которое Организатор турниров может проводить в связи с предполагаемым нарушением настоящих Правил соревнований, Правил регистрации или действующего законодательства. Члены команды обязаны правдиво излагать факты при любом расследовании, проводимом Организатором турниров, а также обязаны не препятствовать проведению какого-либо расследования, не дезинформировать лиц, проводящих расследование, и не отказываться от дачи свидетельских показаний.

9.4.2. Взыскания. В случае обнаружения нарушения каким-либо Членом команды настоящих Правил соревнований или Правил регистрации Организатор турниров будет применять следующие взыскания: (а) устные или письменные публичные предупреждения; (б) лишение приза (призов); (в) исключение из игры; (г) исключение из Турнира (Турниров); (д) временное отстранение от участия; (е) дисквалификация и запрет(ы) на участие.

9.4.3. Регулярные нарушения. Регулярные нарушения подлежат более жестким взысканиям, вплоть до дисквалификации и запрета на участие в Club Open.

9.4.4. Окончательные решения. Если иное явно не указано, игнорирование и нарушения настоящих Правил соревнований наказуемы, независимо от их преднамеренного или непреднамеренного характера. Попытки игнорирования или нарушения правил также подлежат наказанию. Организатор турниров определяет, какое дисциплинарное взыскание будет окончательным и обязательным.

10. Использование имен и образов

10.1. Предоставление прав членами Команды

Настоящим каждый Член команды предоставляет Tencent, Proxima, Организатору турниров и их дочерним компаниям разрешение транслировать в реальном времени, а также записывать его участие в игре PUBG на любом Турнире. Настоящим каждый Член команды предоставляет компании Proxima и Организатору турниров безгонорарное, полностью оплаченное, международное право и безгонорарную, полностью оплаченную, международную лицензию (с правом сублицензирования) на копирование, демонстрацию, распространение, редактирование, размещение, хранение и иное использование и показ полного имени и тега игрока, фотографии, образа, изображения, аватара, голоса, видеоизображений, игрового персонажа, статистики игры и биографических сведений, а также на создание производных

работ на основе вышеуказанных элементов, в любых существующих и будущих социальных сетях, в процессе (а) трансляции в рамках всего Турнира или какой-либо его части; (б) маркетинговых и рекламных акций Club Open ли какого-либо Турнира или его части; (в) маркетинговых и рекламных мероприятий PUBG MOBILE, а также в связи с такими действиями.

10.2. Право собственности на трансляции PUBG MOBILE

Каждый Член команды безоговорочно принимает к сведению и соглашается с тем, что все трансляции и аудио-видеозаписи Турнира или любой его части принадлежат компании Proxima или ее лицензиарам. Показ в трансляции или на аудиовидеозаписи какого-либо Турнира не предоставляет Члену команды какой-либо доли в праве собственности на такую трансляцию или аудиовидеозапись.

10.3. Отзывы

Член команды может периодически предоставлять компании Proxima или Организатору турниров предложения, комментарии или иные отзывы (далее «Отзывы»), касающиеся функционирования или улучшений Club Open, Турнира или PUBG MOBILE. Каждый член Команды соглашается с тем, что Отзывы предоставляются и будут предоставляться полностью добровольно. Отзыв, даже если отправитель считает его конфиденциальным, не будет, в отсутствие отдельного письменного соглашения, налагать какие-либо обязательства по соблюдению конфиденциальности на компанию Proxima или Организатора турниров. Более того, если иное не указано в дополнительном письменном соглашении, подписанном представителем компании Proxima, компания Proxima имеет право использовать, разглашать, репродуцировать, лицензировать или иным образом распространять и применять Отзыв по своему усмотрению без каких-либо обязательств или ограничений в отношении прав интеллектуальной собственности или каких-либо иных прав.

11. Ограничение ответственности

11.1. Отказ от возмещения штрафных убытков

В максимальной степени, разрешенной действующим законодательством, ни компания Proxima, ни Организатор турниров, ни их дочерние компании и лицензиары (далее обобщенно «Стороны Proxima»), не будут нести ответственности за какую-либо потерю прибыли или какие-либо не прямые, побочные, косвенные, фактические, принудительные или штрафные убытки, возникшие по причине или в связи с настоящими Правилами соревнований, Правилами регистрации, Club Open, каким-либо Турниром, PUBG MOBILE, а также задержкой или невозможностью использования функций PUBG MOBILE, даже если Сторона Proxima виновна, и даже если Сторона Proxima была уведомлена о возможности таких убытков.

11.2. Предел ответственности

12. Разрешение споров

В максимальной степени, разрешенной действующим законодательством, совокупная ответственность Сторон Proxima, возникшая по причине или в связи с настоящими Правилами соревнований, Правилами регистрации, Club Open, каким-либо Турниром, PUBG MOBILE или в связи с ними, будет ограничена прямыми убытками члена Команды в сумме, не превышающей 500 долларов США. Множественные иски не меняют это ограничение. Эти ограничения и исключения в отношении убытков применяются, даже если какое-либо средство правовой защиты не обеспечило должной компенсации. Компания Proxima не допускает и не разрешает, чтобы Организатор турниров или какие-либо другие лица или организации приняли на себя от имени Proxima какую-либо ответственность в дополнение к ответственности, явно установленной в данном 11.2.

12.1. Регулирующее законодательство

Настоящие Правила соревнований регулируются законами Специального административного района Гонконг, без учета действующих в Гонконге законов о правовых коллизиях.

12.2. Окончательный характер определенных решений

Все решения, касающиеся допуска игроков к участию, ограничений по спонсорам, расписания и проведения мероприятий Club Open, а также дисциплинарных взысканий в связи с неприемлемым поведением принимает по собственному усмотрению Организатор турниров или вместо Организатора турниров Официальные лица Club Open. Решения Организатора турниров и Официальных лиц Club Open являются окончательными и обязательными к исполнению, и не могут служить основанием для каких-либо исков по возмещению денежных убытков и ли каких-либо иных средств правовой защиты.

12.3. Арбитраж

Любые споры, разногласия и претензии, возникающие по причине настоящих Правил соревнований или в связи с ними будут рассматриваться и окончательно урегулироваться обязательным решением арбитража под управлением Международного арбитражного центра Гонконга в соответствии административным арбитражным регламентом Международного арбитражного центра Гонконга, действующим на момент подачи уведомления об арбитраже (далее «Арбитражный регламент») в Гонконге. Арбитражный суд будет состоять из одного арбитра, назначенного в соответствии с Арбитражным регламентом. Местом проведения арбитража будет Гонконг, и арбитраж будет проводиться на английском языке. Арбитражный суд не имеет права выносить решения о возмещении убытков, исключенных в настоящих Правилах соревнований в разделе 11. Решение о возмещении, вынесенное арбитражным судом, может быть подано на рассмотрение в любой суд компетентной юрисдикции.

12.4. Средства правовой защиты

Несмотря на вышеизложенное, Член команды соглашается с тем, что компания Proxima и Организатор турниров имеют право инициировать и добиваться удовлетворения любых судебных исков, а также исков, основанных на праве справедливости, и иных исков в любом

суде компетентной юрисдикции для получения судебного запрета или иных обеспечительных мер в случае необходимости или желательности такого действия. В случае нарушения компанией Proxima или Организатором настоящих Правил соревнований или Правил регистрации Член команды имеет право только на законные средства защиты в связи с убытками, если они имели место, и ни при каких обстоятельствах Член команды не имеет права запрещать или ограничивать осуществление компанией Proxima или Организатором турниров какого-либо мероприятия Club Open, проведение Турнира или распространение каких-либо трансляций или иных аудио-видеоматериалов. Компания Tencent, ее дочерние компании и компании группы не поддерживают фидуциарные отношения с Командой или каким-либо членом Команды и не имеют каких-либо обязательств перед ними. Команда или какой-либо Член команды не имеет права требовать оплату или возмещение в связи с какими-либо обязательствами или убытками на основании настоящих Правил соревнований и Правил регистрации или в связи с ними от какого-либо подразделения компании Tencent, каких-либо ее дочерних компаний или компаний группы.

13. Общие условия

13.1. Право Организатора турниров на интерпретацию правил

Любые аспекты, связанные с Club Open или PUBG MOBILE, не вошедшие в настоящие Правила соревнований и Правила регистрации, подлежат истолкованию Организатором турниров и периодическому предоставлению Командам в форме обновления или интерпретации настоящих Правил соревнований или Правил регистрации.

13.2. Дополнительные правила

Для участия в Турнирах игрокам может потребоваться принять дополнительные правила Организатора турниров. Компания Proxima будет собирать, хранить и использовать персональные данные игроков в соответствии с Политикой конфиденциальности PUBG MOBILE, действующей для Региона игрока. На участие в Игре распространяются Правила использования и Лицензионное соглашение с конечным пользователем, действующие в Регионе игрока. Компания Proxima оставляет за собой право изменять и обновлять настоящие Правила соревнований и Правила регистрации, а также изменять или отменять некоторые или все Турниры по своему собственному усмотрению и в любой момент.

13.3. Деловое суждение

В случаях, когда настоящие Правила соревнований или Правила регистрации предоставляют, гарантируют или сохраняют право компании Proxima Организатору турниров предпринимать или не предпринимать какие-либо действия, предоставлять или аннулировать согласие, предоставлять или аннулировать разрешение, или выносить какое-либо иное определение, если в пункте правил специально не указано иное, компания Proxima и Организатор турниров имеют право по своему собственному усмотрению не выполнять вышеуказанные действия, основываясь на своем собственном деловом суждении, принятом с учетом оценки законных интересов компании Proxima и Организатора турниров, а также краткосрочных и долгосрочных

интересов Club Open, PUBG MOBILE и влияния на деловую и иную деятельность дочерних компаний и компаний группы Proxima и Организатора турниров. Команда или Член команды не имеет права подать претензию или возбудить иск в связи с тем, что сотрудник компании Proxima, Организатор турниров или какое-либо Официальное лицо Club Open необоснованно аннулировал или приостановил согласие, разрешение, определение или иное запрошенное действие в соответствии с настоящими Правилами соревнований или Правилами регистрации.

13.4. Язык

13.5. Различия

Настоящие Правила регистрации составлены на английском языке. Исходя из того, что Club Open является международным турниром, компания Proxima организует перевод настоящих Правил регистрации на другие языки, используемые в Регионе. В случае различий в интерпретации английской версии и перевода, превалирует английская версия.

В случае различий в интерпретации настоящих Правил соревнований и Правил регистрации, превалируют Правила соревнований.

14. Глоссарий

«Арбитражный регламент» — это административные правила арбитража Международного арбитражного центра, действующие на момент подачи уведомления об арбитраже в соответствии с разделом 12.3.

«Club Open» означает PUBG MOBILE Club Open.

«Официальные лица Club Open» — это официальные лица, судьи и администраторы, назначенные Организатором турниров для проведения Турнира.

«Правила соревнований» — это правила турниров PUBG MOBILE Club Open, включая все обновления, поправки и дополнения к ним.

«Осенний отборочный раунд» — это открытый онлайн-региональный Турнир, результаты которого определяют допуск к участию в Регулярном сезоне осеннего Сплита.

«Отзывы» — это предложения, комментарии или иные отзывы.

«Тег игрока» — это игровой тег или псевдоним игрока.

«Глобальный финал» — это Турнир с личным участием в реальном времени для лучших команд из каждого Региона в каждом Сплите на основе места в Региональном финале.

«Командный раунд» — это онлайн-Турнир для Команд в Регионе, выбранных для участия в регулярном сезоне Сплита.

«Состязание в ЛВС» — это любой турнир в реальном времени с личным участием игроков (включая Глобальный финал).

К **«Мероприятиям для СМИ»** относятся интервью СМИ, пресс-конференции, сеансы трансляций, спонсорские мероприятия, сеансы фото- и видеосъемки, благотворительные мероприятия, веб-трансляции, подкасты, чаты и другие мероприятия, освещаемые СМИ, которые организует компания Proxima или Организатор турниров в связи с маркетинговой и рекламной деятельностью Club Open и (или) PUBG MOBILE.

«Онлайновое состязание» — это любой онлайн-турнир (включая Crew Challenge, Осенний отборочный раунд и любой Матч регулярного сезона).

«Proxima» — это компания Proxima Beta Pte. Limited.

«Стороны Proxima» — это компания Proxima, Организатор турниров и их дочерние компании или лицензиары.

«Черный список» — это список запрещенных категорий товаров и услуг.

«PUBG MOBILE» — это мобильная игра PlayerUnknown's Battlegrounds Mobile.

«Регион» — это регион, в котором Команда участвует в онлайн-турнирах, как установлено ниже в настоящих Правилах соревнований или как могут постановить Официальные лица Club Open.

«Региональный финал» — это онлайн-турнир между лучшими командами в Регионе на основе мест в региональном полуфинале.

«Региональный полуфинал» — это онлайн-турнир для Команд в Регионе, который проводится после Командного раунда.

«Правила регистрации» — это процедуры и правила регистрации на участие в киберспортивных турнирах PUBG MOBILE Club Open, включая все обновления, поправки и дополнения этих правил.

«Регулярный сезон» — это трехмесячный этап Сплита, во время которого Команды будут соревноваться в матчах Регулярного сезона, состоящий из (а) Командного раунда, (б) Регионального полуфинала, (в) Регионального финала.

«Регулярные сезонные матчи» — это Турниры, проводимые во время Регулярного сезона.

«Сплит» — это запланированная игра Club Open, которая будет проводиться приблизительно через каждые три месяца, состоящая из двух этапов: (а) Регулярный сезон, (б) Глобальный финал, который будет проводиться в заключение Регулярного сезона.

«Основной игрок» — это один из четырех игроков в стартовом составе Команды.

«Запасной игрок» — это запасной игрок в составе Команды.

«Команда» — это группа из четырех человек, участвующая в Club Open.

«Капитан команды» — это игрок Команды, назначаемый в качестве капитана после завершения процедуры регистрации.

«Члены команды» — это все игроки, менеджеры, тренеры и другие представители Команды.

«Турнир» — это турнир, матч или состязание Club Open.

«Турнирная игра» — это состязание PUBG MOBILE, которое длится, пока все команды кроме одной не будут устранены или дисквалифицированы.

«Организатор турниров» — это любой сторонний организатор турниров, назначенный компанией Proxima для проведения Турнира.